

Liste des motifs

A. MOTIFS MYTHOLOGIQUES

1) Dieux et héros culturels

- A21.1 – La femme qui tomba du ciel (Conte 5)
- A31 – La grand-mère du créateur (Conte 3)
- A226 – Soleil beau-père (Conte 39)
- A284.2 – L'oiseau tonnerre (Conte 43)
- A315 – Maîtresse du monde souterrain (Conte 1)
- A531 – Les héros apaisent les monstres (Conte 3)
- A540 – La divinité enseigne les arts et les travaux manuels (Conte 3)
- A561 – Le départ vers l'ouest de la divinité (Conte 3)
- A565 – Le héros qui enseigne la mort (Conte 8)
- A575 – Les choses octroyées par la divinité demandées par des visiteurs (Conte 3)
- A580 – Le retour attendu de la divinité (Conte 3)

2) Établissement des cieux et de la terre

- A625 – Les parents du monde (Conte 6)
- A651 – La hiérarchie des mondes (Conte 9)
- A652 – L'arbre du monde (Conte 9)
- A724.1 – L'homme qui fit office de Soleil (Conte 16)
- A728.1 – L'attrapeur de Soleil (Conte 15)
- A735 – La poursuite du soleil par la lune (Conte 2)
- A751 – L'homme sur la lune (Conte 17)
- A753 – La lune comme prétendant (Conte 2)
- A773 – L'origine des Pléiades (Conte 18)
- A801 – La Terre-mère (Conte 6)
- A810 – Les eaux primitives (Conte 5)
- A812 – Le plongeur de terre (Conte 5)
- A815 – La terre ramenée sur le dos de la tortue (Conte 5)
- A841 – Les quatre colonnes du monde (Conte 9)
- A842 – Atlas (Conte 9)

3) La mise en ordre de la terre et de la vie humaine

- A913 – L'origine des marées (Conte 22)
- A1010 – Le déluge (Conte 9)

- A1012 – Le déluge provoqué par des larmes (Conte 9 et 17)
 A1013 – Le déluge issu de l'estomac (Conte 9)
 A1030 – Le monde en feu (Conte 9)
 A1111 – L'eau emprisonnée (Conte 22)
 A1127 – L'oiseau dont les ailes créaient le vent (Conte 20)
 A1150 – La détermination des Saisons (Conte 11)
 A1151 – Le vol des saisons (Conte 11)
 A1152 – Un homme sans os chavire pour déterminer les saisons (Conte 3)
 A1153 – Le mariage du Nord et du Sud (Conte 12)
 A1172 – Détermination de la Nuit et du Jour (Conte 13)
 A1200 – La création de l'homme (Conte 9)
 A1311.1 – La main du lézard (Conte 10)
 A1313.3 – Les organes génitaux mal placés (Conte 10)
 A1320 – La détermination de la durée de vie (Conte 11)
 A1333 – La confusion des langues (Conte 8)
 A1335 – L'origine de la mort (Conte 8)
 A1411 – Le vol de la lumière (Conte 7)
 A1411.1 – La lumière enfermée dans une boîte ou un panier (Conte 7)
 A1411.2 – Le vol de la lumière qui est avalée et renaît (Conte 7)
 A1415 – Le vol du feu (Conte 14)
 A1415.1 – Le feu apporté dans une flûte (Conte 14)
 A1421 – La libération des animaux sauvages (Conte 21)
 A1620 – La répartition des tribus (Conte 8)

4) La vie animale et végétale

- A2001 – Des insectes nés de l'incinération du corps du monstre (Conte 72)
 A2101 – Un poisson en bois (Conte 33)
 A2211.1 – Les oiseaux se cramponnent au ciel durant le déluge (Conte 9)
 A2330.1 – Chat sauvage obtient un nouveau minois (Conte 32)
 A2601, 2611.1 – L'origine du maïs (Conte 23)
 A2731.1 – La chair du truqueur brûlée (ou irritée) se transforme en gomme d'arbres (Conte 38)

B. ANIMAUX

1) Animaux mythiques

- B15.1 – Le monstre à têtes multiples (Conte 77)
 B31.1 – Roc (L'oiseau géant) (Conte 43)
 B220 – Le village animal (Conte 66)
 B223 – Le royaume des poissons (Conte 62)

2) Les animaux secourables

- B300 – Les animaux secourables (Conte 43)
 B325.1, B576.1 – Amadouer les cerbères (Conte 39)

- B350 – Les animaux reconnaissants (Conte 43)
- B431 – Le rongeur allié (Conte 43)
- B500 – Les animaux secourables donnent un pouvoir magique au héros (Conte 43)
- B512 – L'eau qui guérit révélée par des animaux (Conte 74)
- B535 – L'animal nourricier (Conte 43)
- B542.1.2 – Une chauve-souris sauve des hauteurs : le panier en toile d'araignée (Conte 43)
- B550 – Avec l'aide des animaux, le héros triomphe (Contes 59, 62)

2) *Mariages animaux*

- B600 – Mariages avec des animaux (Conte 1)
- B600.1 – Des animaux variés essayés comme épouses : seul un est accepté (Conte 66)
- B611.1 – Ours par amour (Conte 64)
- B611.3 – La femme avec un étalon par amour (Conte 66)
- B613.1 – Serpent par amour (Conte 63)
- B651 – La femme renard (Conte 61)

3) *Autres motifs animaux*

- B325.1 – Le pot-de-vin pour les Cerbères (Conte 39)
- B558.1 – Le bateau remorqué par une oie (Conte 77)
- B575.1 – Des animaux sauvages gardés comme chiens (Conte 39)
- B576.1 – La vigilance déjouée du gardien animal (Conte 39)

C. TABOUS

- C10 – Le tabou d'appeler l'esprit (Conte 55)
- C15 – Le désir d'un mari étoile (Conte 50)
- C26 – Les maris aigle et baleine (Conte 60)
- C31 – La femme surnaturelle offensée (Conte 57)
- C35 – Le tabou de l'offense à une femme animale (Conte 57)
- C91.1 – La pierre qui roule offusquée (Conte 57)
- C111 – Le tabou d'incontinence (Conte 54)
- C117 – Le tabou nuptial (Conte 54)
- C211 – Le tabou de manger dans un autre monde (Conte 55)
- C250 – Le tabou de la boisson (Conte 55)
- C300 – Le tabou du regard (Conte 55)
- C321 – La boîte de Pandore (Conte 3)
- C322 – Le sac aux vents (Conte 19)
- C441 – L'origine du tabou (Conte 61)
- C523 – Le tabou du creusage (Conte 50)
- C762-1 – Tabou, se servir trop souvent de son pouvoir magique (Conte 28)

D. MAGIE*1) Métamorphoses*

- D251 – Le truqueur transformé en plat (Conte 33)
 D263 – Une fille transformée en anneau (Conte 59)
 D275 ; D642 – La métamorphose en plume pour échapper à la mort
 (Conte 39)
 D361.1 – Les jeunes filles cygnes (Conte 76)
 D435.1 – Une image reprend vie (Conte 77)
 D482 – L'arbre montant (Conte 52)
 D490 – Objets compressibles (Conte 54)
 D531 – La métamorphose en mettant une peau (Conte 40)
 D550 – La métamorphose par le manger ou le boire (Conte 40)
 D611 – Un mendiant protéiforme (Conte 39)
 D615 – La métamorphose pendant le combat (Conte 39)
 D621 – Chien le jour, mari la nuit (Conte 65)
 D641 – La métamorphose pour atteindre un endroit difficile (Conte 39)
 D642 – La métamorphose en plume pour échapper à la mort (Conte 39)
 D651 – La métamorphose permet de tuer les ennemis (Conte 4)
 D655 – La métamorphose pour obtenir de la nourriture (Conte 39)
 D657.1 – Le harpon volé (Conte 38)
 D658 – Une transformation pour séduire des femmes (Conte 38)
 D671 – Les métamorphoses favorisant la fuite (Conte 53)
 D672 – Les obstacles favorisant la fuite (Conte 53)
 D673 – Les obstacles contraires à la fuite (Conte 53)
 D712 – La fin du maléfice par violence (Conte 65)
 D721 – La fin du maléfice en détruisant la peau de l'animal (Conte 65)
 D733 – Le marié répugnant (Conte 48)

2) Objets magiques

- D876 – Un fournisseur magique détruit (Conte 38)
 D902 ; D1361.4 – Le brouillard pour être invisible (Conte 56)
 D925 ; D1338-1 – La fontaine de jouvence (Conte 8)
 D990 ; D1312.2 – Les membres organiques, comme conseillers (Conte 43)
 D998 ; D1610.3 ; H451 – Conversation privée (Conte 24)
 D999 ; D1317.3 – Le fessier guetteur (Conte 24)
 D1001 ; D1611.1 – Des crachats se font passés pour des fugitifs (Conte 50)
 D1001 ; D1456 – Des crachats transformés en pierres précieuses (Contes 49)
 D1002 ; D1312.1 – Les excréments qui parlent (Conte 24)
 D1002 ; D1458 – Des excréments transformés en pierres précieuses
 (Conte 49)
 D1004 ; D1457 – Des larmes transformées en pierres précieuses (Conte 49)
 D1031 – La nourriture inépuisable (Conte 54)
 D1052 ; D1601.1 – La robe magique volée retourne à son propriétaire
 (Conte 38)

- D1053; D1067; D1361 – Un vêtement ou une coiffe pour être invisible
(Conte 56)
- D1065; D1521; D2121.3 – Le voyage magique (Conte 43)
- D1092; D1526.1 – Le parcours magique de la flèche (Conte 43)
- D1118 – Les bateaux volants magiques (Conte 3)
- D1121.2 – Le bateau qui magiquement marche tout seul (Conte 3)
- D1121.3 – Le bateau magique en bûche invisible (Conte 3)
- D1122 – Le canoë compressible (Conte 3)
- D1122.1 – Le canoë créé par magie (Conte 3)
- D1122.2 – L'île canoë (Conte 3)
- D1172 – La bouilloire magique autonome (Conte 68)
- D1256; D1256.2 – Le vol de la balle magique (Conte 43)
- D1312 – Des conseils d'objets magiques (Conte 24)
- D1313 – Des objets magiques montrent le chemin (Conte 24)
- D1313.4 – Le truqueur aveuglé dirigé par des arbres (Conte 24)
- D1320; D1612 – Des objets magiques trahissent les fugitifs (Conte 50)
- D1551 – La séparation magique des eaux (Conte 3)
- D1553 – Les éperons simples (Conte 3)
- D1611 – Des objets magiques qui parlent et retardent les poursuivants
(Conte 50)
- D1656.1 – La flèche invisible (Conte 77)

3) *Pouvoirs magiques*

- D1701.1 – La compétition de magie (Conte 47)
- D1841.3 – L'épreuve de la chaleur; la brûlure magiquement déjouée
(Conte 39)
- D1860 – Embellissement magique (Conte 68)
- D1865 – Embellissement magique par démembrement et réanimation
(Conte 68)
- D1880 – Rajeunissement (Conte 8)
- D1890 – Le vieillissement magique (Conte 8)
- D1904 – Le pouvoir d'attraction d'un homme l'éceuvre d'un marché
(Conte 3)
- D1960.1 – Rip Van Winckle (Conte 42)
- D1962 – Des poux dans la tête (Conte 46)
- D1963 – L'endormissement par des histoires endormantes (Conte 44)
- D2006 – Un trébuchement provoque l'oubli (Conte 38)
- D2062 – La mort par désignation (Conte 63)
- D2064 – Le mort jette un œil (Conte 63)
- D2121.4 – Le rétrécissement magique du chemin (Conte 43)
- D2131 – Le voyage souterrain magique (Conte 43)
- D2135 – Le voyage magique à travers les airs (Conte 43)
- D2150 – La tempête magique (Conte 12)
- D2155.1 – Porc-épic planificateur du froid (Conte 37)
- D2155.2 – L'hiver cantonné (Conte 12)

D2159 – Le concours du Temps (Conte 12)

E. REVENU DE LA MORT ; L'ESPRIT*1) Réanimation*

- E11 – Réanimation par frottement ou correction (Conte 71)
- E13 – Réanimation par piétinement ou enjambement (Conte 68)
- E15.1 – Réanimation par ébullition (Conte 68)
- E15.2 – Réanimation par transpiration (Conte 57)
- E25 – Réanimation par une mort terrifiante (Conte 44)
- E30 – Une réanimation par assemblage des membres (Conte 39)
- E32 – La réanimation d'un animal mangé (Conte 39)
- E33 – La réanimation des membres manquants (Conte 39)
- E34 – La réanimation avec une tête intervertie (Conte 39)
- E55 – Réanimation par la musique (Conte 44)
- E66 – Réanimation en soufflant sur le corps (Conte 44)
- E80 – L'eau de vie (Conte 74)
- E82 – L'eau de vie et de mort (Conte 74)
- E161 – Du gibier mort renaît et échappe à ses chasseurs (Conte 38)
- E175 – Un mort pense dormir (Conte 44)

2) Fantômes

- E251 – Vampires (Conte 77)
- E323.1 – Une mère noyée revient pour allaiter son enfant (Conte 69)
- E381 – Un esprit requis par des larmes (Conte 7)
- E481 – Le peuple invisible (Conte 56)

3) Réincarnation

- E600 – Métempsycose (Conte 55)

4) L'esprit

- E700 – L'esprit à l'extérieur (Conte 64)
- E761 – Gage de vie (Conte 43)
- E780 – Des membres du corps reprennent vie (Conte 64)
- E781 – Les yeux substitués (Conte 28)

F. PRODIGES*1) Voyages dans d'autres mondes*

- F0, F199 – Voyages dans l'autre monde (Conte 49)
- F10 – La montée au ciel (Conte 39)
- F15 – La visite à la terre des étoiles (Conte 39)
- F17 – La visite à la terre du soleil (Conte 39)
- F51 – L'échelle du ciel (Contes 5 et 8)
- F51.1 – L'échelle du ciel en toile d'araignée (Conte 52)

- F51.2 – Le panier pour le ciel (Conte 75)
- F52 – L'échelle vers le monde d'au-dessus (Conte 53)
- F53 – L'ascension vers le monde d'au-dessus par une chaîne de flèches (Conte 53)
- F54 – L'arbre vers l'autre monde (Conte 52)
- F59 – La fenêtre dans le ciel (Conte 5)
- F61.2 – La montée au ciel sur une plume (Conte 39)
- F81 – Visite à la terre des morts (Conte 50)
- F81.1 – Orphée (Conte 50)
- F111 – Le monde sous-marin (Conte 62)
- F127 – Le royaume des animaux souterrains (Conte 66)
- F152 – Le pont en arc-en-ciel vers l'autre monde (Conte 53)

2) Êtres merveilleux

- F420.1 – Le héros noyé par les esprits des eaux (Conte 4)
- F495 – Les nains (Conte 77)
- F525 – L'homme inégal (Conte 77)
- F547.1 – Vagina dentata (Conte 39)

3) Endroits et choses merveilleuses

- F791 – La montée et la descente du ciel (Conte 3)
- F835 – La massue dont les yeux clignent (Conte 54)

4) Événements remarquables

- F913 – La victime secourue quand l'avaleur est tué (Conte 44)
- F921 – La personne avalée devient chauve (Conte 44)
- F1027 – Tortue engage des compagnons inhabituels pour partir en guerre (Conte 38)
- F1035 – Désintégration: un homme se mange lui-même ou se démembre (Conte 38)

G. OGRES ET CANNIBALES

- G30 – Une personne devient un cannibale (Conte 77)
- G61 – La chair des parents mangée sans le vouloir (Contes 31,58)
- G165 – Le héros caché dans la poche de son protecteur (Conte 77)
- G311 – La femme collante (Conte 49)
- G321 – La falaise de l'ogre (Conte 44)
- G328 – Le rectum pour serpents (Conte 44)
- G331 – Le pot qui se rabat (Conte 44)
- G332 – Le monstre suceur (Conte 44)
- G333 – Passer entre les monstres (Charybde et Scylla) (Conte 39)
- G341 – Femmes aux coudes coupants (Conte 47)
- G345 – Les mocassins pyromanes (Conte 44)
- G400, G599 – Des enfants enlevés dans un panier trompent leur

- ravisseur et s'enfuit (Conte 71)
 G441 – L'ogre emporte ses victimes dans un sac (Conte 71)
 G512 – Le cannibale qui fut brûlé (Conte 72)
 G532 – L'assistance de l'enfant ou de la femme de l'ogre (Conte 46)
 G532.1 – Fee-fi-fo-fum (Conte 77)
 G691 – Les corps des victimes ornent la maison du cannibale (Conte 71)

H. ÉPREUVES

1) *Épreuves d'identité*

- H58 – La marque laissée (Conte 2)
 H61.2 – La personne désenchantée reconnue à cause d'ornements sous sa peau (Conte 65)
 H75 – L'amoureux identifié par sa chevelure flottant sur l'eau (Conte 75)
 H161 – Trouver une femme ou un enfant métamorphosé parmi ses compagnons grâce à un signe (Conte 57)

2) *Épreuves de mariage*

- H310 – Le beau-fils mis à l'épreuve (Conte 46)
 H331 – L'épreuve du prétendant : la mariée donnée en récompense (Conte 48)
 H400 – L'épreuve de chasteté (Conte 77)
 H451 – Un membre éloquent (Conte 24)
 H481 – L'épreuve du père (Conte 54)

3) *Épreuves de vaillance*

- H1023.3 – La recherche de baies durant l'hiver (Conte 39)
 H1212.1 – Le rêve feint pour inciter le héros à partir dans sa quête aventureuse (Conte 49)
 H1231 – Des provisions en suffisance pour un voyage en bateau (Conte 77)
 H1235 – La succession des aides (Conte 54)
 H1360 – La recherche d'animaux dangereux (Conte 39)
 H1371, H1375 – Les recherches impossibles (Conte 39)
 H1450.1 – L'épreuve de la veille (Conte 41)
 H1511 – L'épreuve de la chaleur ; la brûlure magiquement déjouée (Conte 39)
 H1511.1 – L'absorption de pierres chauffées à blanc (Conte 39)
 H1511.2 – L'épreuve de la nourriture brûlante (Conte 39)
 H1511.3 – L'épreuve de la fumée (Conte 39)
 H1511.4 – L'épreuve de la fumée : substitut à l'épreuve (Conte 49)
 H1515 – L'épreuve de la nourriture empoisonnée (Conte 42)
 H1521 – L'épreuve du clam (Conte 40)
 H1522 – Des arbres tueurs menacent le héros (Conte 44)

- H1531 – L'épreuve de l'épine ou de la pointe (Conte 45)
- H1532 – L'épreuve du coincement (Conte 40)
- H1535 – L'épreuve du précipice (Conte 39)
- H1536 – L'épreuve du toboggan (Conte 46)
- H1538 – L'épreuve de la noyade (Conte 39)

J. LE SAGE ET LE FOU

- J1792 – Plongeon pour de la nourriture reflétée (Conte 24)
- J1793 – Plongeon pour le reflet d'une femme (Conte 71)
- J1794 – Tirer sur le reflet d'un ennemi dans l'eau (Conte 71)
- J1794.1 – Plongeon pour refléter l'ennemi (Conte 71)
- J1872 – Les branches craquent (Conte 24)
- J1883 – Le truqueur rejoint des joncs dans la danse (Conte 38)
- J2131.5.1 – Le truqueur endosse un crâne de bison (Conte 24)
- J2134.2 – Le truqueur absorbe des médicaments qui le purgent (Conte 38)
- J2134.2.1 – Le truqueur mange des baies urticantes (Conte 38)
- J2138 – Le truqueur attrapé par un hameçon (Conte 38)
- J2155 – Coyote porte des clochettes (Conte 38)
- J2173.1 – À truqueur endormi, fête volée (Conte 24)
- J2186 – La fausse création du truqueur lui fait défaut (Conte 77)
- J2400.1 – La mort à cause d'une imitation irréfléchie (Conte 71)
- J2423 – Le jongleur d'œil (Conte 28)
- J2424 – La jambe pointue (Conte 29)
- J2425 – L'hôte maladroite (Conte 35)
- J2611 – Une personne effrayée dans sa chute en bas de la falaise (Conte 38)

K. SUPERCHERIES

1) Les épreuves remportées par tromperie

- K11.5 – La course du truqueur (Conte 27)
- K12 – L'épreuve de lutte (Conte 41)
- K15 – L'épreuve d'escalade (Conte 41)
- K16 – L'épreuve de plongée (Contes 39, 41)
- K17 – Coyote trompe Porc-Épic (Conte 36)
- K19 – L'épreuve de hockey (Conte 42)
- K31 – Le concours de tir (Conte 42)
- K32 – L'épreuve de réception (Conte 48)
- K33 – L'épreuve du harponnage (Conte 41)
- K46 – L'épreuve de traction d'arbre (Conte 49)
- K81 – La compétition alimentaire (Conte 49)
- K81.1 – La supercherie alimentaire (Conte 41)
- K83 – L'épreuve du grattage (Conte 38)

2) Vols et tromperies

- K333.1 – L'aveugle trompé (Conte 74)
 K335 – Le truqueur effraye les gens pour les éloigner de la nourriture qu'il mange lui-même (Conte 38)

3) Les fuites trompeuses et les captures

- K514 – Un garçon se fait passer pour une fille pour éviter l'arrêt de mort contre les mâles (Conte 40)
 K522.1 – La supercherie du sang et du cerveau (Conte 49)
 K525 – Objet comme substitut du fugitif (Conte 75)
 K526 – Des enfants enlevés dans un panier trompent leur ravisseur et s'enfuient (Conte 71)
 K528.1 – Le fumeur remplacé (Conte 49)
 K550 – La fausse allégation (Conte 38)
 K581 – La punition par noyade pour la tortue (Conte 38)
 K711 – Les oiseaux attirés dans un sac (Conte 24)
 K736 – La porte qui claque (Conte 39)
 K751 – Du gibier attrapé en feignant la mort (Conte 25)

4) Tromperies fatales ou désastreuses

- K825 – Faire sortir sa langue au cormoran en posant un poux dessus (Conte 38)
 K826 – Les danseurs trompés (Conte 24)
 K855 – La balançoire fatale (Conte 69)
 K894.1 – Des animaux (ou des géants) attirés vers un précipice (Conte 27)
 K896 – Castor et porc-épic (Conte 37)
 K922 – Une baleine artificielle sert de stratagème (Conte 77)
 K932 – Le truqueur souille un nid et menace l'oiseau (Conte 38)
 K951 – Monstre tué en lui jetant des pierres brûlantes dans la gorge (Conte 45)
 K952 – Le monstre tué de l'intérieur (Conte 44)
 K952.1 – Porc-Épic tue un bison (Conte 36)
 K1013 – Le faux médecin en embellissement (Conte 71)
 K1041 – Le truqueur emporté par des oiseaux qui le laissent tomber (Conte 24)
 K1081 – Les aveugles trompés (Conte 26)
 K1084 – Le truqueur raconte des histoires aux poissons et les incite à se battre (Conte 38)

5) Séduction et mariages trompeurs

- K1315 – Séduction par un prétendu docteur (Conte 38)
 K1321.1 – Le truqueur se fait passer pour une femme et épouse un homme (Conte 38)
 K1387 – Un truqueur luxurieux séduit les femmes depuis un arbre et les perd (Conte 50)
 K1391 – Des rapports sexuels au long cours (Conte 38)
 K1392 – Le truqueur et des filles se jouent des tours obscènes les uns aux autres (Conte 38)
 K1539 – La mort feinte pour rencontrer par amour (Conte 38)

6) Le tricheur tombe dans son propre piège

- K1615 – L'ogre brûle ses propres mocassins (Conte 46)
 K1616 – Le rassembleur d'œufs isolé (Conte 46)
 K1617 – Les flèches substituées (Conte 39)
 K1618 – L'épreuve de la balançoire (Conte 45)
 K1681 – Le premier à souffrir de la mort fut son créateur (Conte 8)

7) Autres tricheries

- K1721 – Coyote s'avère être un anthropophage (échange vomitif) (Conte 34)
 K1867 – Le truqueur fait semblant d'être mort et mange les cadeaux mortuaires (Conte 38)
 K1915 – Le faux marié (Conte 49)
 K1932 – Le garçon dégoûtant (Conte 48)
 K1941 – L'écorcheur déguisé (Conte 70)
 K1942 – La peau attachée pour paraître beau (Conte 70)
 K1955 – Le prétendu médecin (Conte 71)
 K1983 – Le truqueur se pose comme un aide et mange les provisions des femmes (Conte 38)
 K2111 – La femme de Putiphar (Conte 47)
 K2152 – Un corps qui ne répond plus (Conte 36)

L. LA VICTOIRE DU FAIBLE*1) Le héros peu prometteur*

- L11 – Le plus jeune fils victorieux (Conte 48)
 L100 – Un enfant peu prometteur réussit (Conte 48)
 L113 – Le garçon dégoûtant (Conte 48)

2) Un choix modeste est meilleur

- L200 – Un choix modeste est récompensé (Conte 3)

3) *L'orgueil avant la chute*

L431 – La princesse qui rejetait son cousin (Conte 68)

N. CHANCE1) *Les joueurs*

N1 – Le joueur conquérant (Conte 73)

N2 – Des vies en jeu (Conte 73)

N2.1 – Le joueur donne son propre corps comme enjeu (Conte 73)

2) *Les accidents*

N732.2 – Les capacités d'une fille abandonnée découverte par accident (Conte 65)

3) *Les aides influents*

N825 – La vieille femme conseillère (Conte 47)

N831 – La mystérieuse gouvernante (Conte 54)

Q. RÉCOMPENSES ET CHÂTIMENTS

Q2 – Gentillesse et malveillance (Conte 2)

Q241 – L'adultère vengé (Conte 63)

Q339 – Une requête disproportionnée est punie (Conte 3)

Q385 – Des animaux capturés se vengent eux-mêmes (Conte 39)

Q478 – Le cœur mangé (Conte 63)

R. CAPTIFS ET FUGITIFS

R11.1 – La fille enlevée par un monstre (Contes 59, 60, 62)

R31 – La lumière éteinte et la femme dérobée (Conte 62)

R155.1 – Son mari va à son secours (Conte 62)

R231 – L'obstacle pour fuir, Type Atlanta (Conte 60)

R245 – Baleine bateau (ou poisson bateau) (Conte 47)

R246 – Le pont de la grue (Conte 58)

R261 – Poursuivi par une pierre qui roule (Conte 63)

R301 – Un arbre pour refuge (Conte 59)

R321 – S'échapper vers les étoiles (Conte 157)

R351 – Un reflet trahit le fugitif (Conte 71)

S. UNE CRUAUTÉ PAS NATURELLE

S11 – Le père jaloux (Conte 47)

S71 – L'oncle jaloux (Conte 40)

S115.1 – Meurtre en poignardant l'oreille (Conte 69)

S141 – L'abandon sur un bateau (Conte 40)

- S300 – Les enfants abandonnés (Conte 67)
- S352 – Un animal sauvé du feu (Conte 65)
- S361 – Un oiseau porte de la nourriture de la part d'un enfant abandonné à une tribu affamée (Conte 65)
- S362 – Des gens affamés partent de leur camp pour chercher de la nourriture auprès des enfants (Conte 67)

T. SEXE

1) Chasteté

- T381 – Vierge emprisonnée pour être fécondée (Conte 4)

2) Rapports sexuels interdits

- T411.1 – Le père lubrique (Conte 38)
- T415 – L'inceste frère et sœur (Conte 2)
- T415.1 – Le frère lubrique (Conte 38)
- T417 – Le gendre lubrique (Conte 38)
- T461.3 – Le truqueur a un arbre pour épouse (Conte 38)

3) Conception et naissance

- T510 – Immaculée conception (Conte 45)
- T511 – Conception en mangeant (Conte 45)
- T521 – Conception par la lumière du soleil (Conte 4)
- T522 – Conception par la pluie (Conte 45)
- T524 – Conception par le vent (Conte 4)
- T531 – Grossesse par contact fortuit avec un homme (Conte 45)
- T540 – Naissance miraculeuse (Conte 45)
- T541 – Né d'une blessure (Conte 59)
- T541.1 – Le garçon caillot de sang (Conte 45)
- T542 – Né des sécrétions du corps (Conte 45)
- T542.1 – Né du mucus (Conte 71)
- T543 – Né de larmes (Conte 45)
- T545 – Tiré du sol (Conte 42)
- T561 – Enfant né dans une cruche (Conte 45)
- T571 – Une grossesse rapide (Conte 39)
- T575 – Les jumeaux se querellent avant d'être nés (Conte 5)
- T578 – L'homme enceint (Conte 45)
- T581 – Enfant enlevé de sa mère morte (Contes 44, 45)
- T585 – De nombreux enfants à la naissance (Conte 39)

4) La croissance des enfants

- T615 – Une croissance surnaturelle (Conte 39)

TABLE

LA COLLECTE DE STITH THOMPSON	I
CHAPITRE I: HISTOIRES MYTHOLOGIQUES	7
1. Sedna, maîtresse du monde souterrain (Inuit)	9
2. Sœur Soleil et frère Lune (Inuit)	11
3. Glooscap (Micmac)	12
4. Manabozho A – La Naissance de Manabozho (Menomini)	16
B – Le frère Loup de Manabozho (Menomini)	18
C – Manabozho joue à la crosse (Menomini)	19
5. La femme qui tomba du ciel (Seneca)	23
6. Le début du Nouveau Monde (Zuni)	26
7. Le début du Nouveau Monde (Tsimshian)	29
A – Corbeau devient vorace	29
B – Le vol de la lumière	32
8. La création (Maidu)	35
9. La création (Kato)	43
CHAPITRE II: PÉRIPÉTIES MYTHIQUES	53
10. La main du lézard (Yokuts)	55
11. Détermination des saisons (Tahltan)	55
12. Mariage du Nord et du Sud (Cherokee)	56
13. Détermination de la nuit et du jour (Iroquois)	57
14. Le vol du feu (Maidu)	58
15. Celui qui tendit un piège au Soleil (Menomini)	61
16. L'homme qui fit office de Soleil (Bella Coola)	63
17. L'homme sur la lune (Lillooet)	64
18. Origine des Pléiades (Onondaga)	66
19. Le sac aux vents (Thompson)	68
20. L'oiseau dont les ailes créaient le vent (Micmac)	69
21. La libération des animaux sauvages (Comanche)	70
22. L'eau emprisonnée (Malecite)	72
23. L'origine du maïs (Ababnaki)	73

CHAPITRE VI: FEMMES ET MARIS ANIMAUX	211
57. La bisonne élue (Blackfoot)	213
58. La Femme-Ourse et la Femme-Cerf (Lassik)	216
59. La fille d'un Éclat de pied (Arapaho)	218
60. Les maris Aigle et Baleine (Greenland Eskimo)	225
61. La Femme-Renard (Labrador Eskimo)	227
62. La femme volée par une Baleine-Tueuse (Tahltan)	228
63. La tête qui roule (Cheyenne)	229
64. La Femme-Ourse (Blackfoot)	231
65. Le Mari-Chien (Quinault)	235
66. Le jeune qui rejoignit le Cerf (Thompson)	238
CHAPITRE VII: CONTES DIVERS	243
67. Les enfants abandonnés (Gros Ventre)	245
68. La princesse qui repoussa son cousin (Tsimshian)	250
69. La balançoire fatale (Osage)	258
70. La vieille femme qui changea de peau (Wichita)	260
71. L'enfant et la cannibale (Bella Coola)	265
72. Le cannibale qui fut brûlé (Haida)	268
73. Le joueur conquérant (Chilcotin)	269
74. L'aveugle trompé (Smith Sound Eskimo)	271
75. La fille qui épousa son frère (Shasta)	272
76. Les jeunes filles Cygnes (Smith Sound Eskimo)	274
77. La mort de Goudron (Tsimshian)	276
CHAPITRE VIII: CONTES EMPRUNTÉS AUX EUROPÉENS	277
78. Le Dragon à sept têtes (Ojibwa)	279
79. John l'Ours (Assiniboin)	287
80. Le Cheval enchanté (Malecite)	290
81. Petit-Poucet (Teit)	301
82. La Chatte blanche (Chilcotin)	306
83. Cendrillon (Zuni)	309
84. La vraie mariée (Teit)	317
85. Les pommes magiques (Penobscot)	325
86. Faire rire la princesse (Micmac)	328
87. Le crâne vide astucieux (Micmac)	337
88. Le Renard et le Loup (Menomini)	344
89. Le bébé en goudron (Cherokee)	348
90. La course de relais de la Tortue (Arikara)	349
91. La fable de la paix (Wyandtot)	351
92. La Fourmi et la Sauterelle (Shuswap)	352

CHAPITRE IX : HISTOIRES BIBLIQUES	353
93. Adam et Ève (Thompson)	355
94. Le déluge de Noé (Thompson)	356
95. La Tour de Babel (Choctaw)	357
96. La traversée de la Mer Rouge (Cheyenne)	358
Liste des motifs	363
Liste des tribus et des zones géographiques	377
Liste des collecteurs	385
Index des êtres vivants et éléments naturels	387
Bibliographie sélective	393
Note du traducteur	395
Table des matières	399